NOVAG®

SUPER V. I. P.

MODE D'EMPLOI

MODE D'EMPLOI DU SUPER VIP DE NOVAG

TABLE DES MATIERES

I. CONSEILS GENERAUX
II. INSTRUCTIONS BREVES
III. CARACTERISTIQUES DU JEU
a) Pour jouer un coup
b) Pour prendre une pièce
c) Coups impossibles ou illégaux
d) Le Roque
e) La prise en passant
f) La promotion du pion/La sous-promotion
g) Le pat/La partie nulle
h) L'échec au Roi et l'échec et Mat

IV. FONCTIONS SPECIALES
1) Touche NEW GAME (NOUVELLE PARTIE)
2) Touche LEVEL (NIVEAU)
3) Touche RANDOM (ALEATOIRE)
4) Touche REFEREE (ARBITRE)
5) Touche HINT (CONSEIL)
6) Touche <-- (RETOUR EN ARRIERE)
7) Touche --> (DEPLACEMENT VERS L'AVANT)
8) Touche COLOR (COULEUR)
9) Touche GO (JOUER)
10) Touche VERIFY (VERIFICATION de la POSITION)
11) Touche SET UP (ENTREE D'UNE POSITION)
12) Touche C-CB (EFFACEMENT-VIDER L'ECHIQUIER)

13) Touche RESTORE (RETOUR AU DEBUT DE LA PARTIE)
14) Touche SOUND (SIGNAL SONORE)
15) Touche SOLVE MATE (RESOLUTION DE PROBLEMES)
16) Touche EASY (AFFAIBLISSEMENT DU PROGRAMME)
17) Touche INFO (INFORMATIONS)
18) Touche AUTOPLAY (L'ORDINATEUR JOUE CONTRE LUI-MENE)
19) Touche NEXT BEST (DEUXIEME MEILLEUR COUP)
20) Interupteur LOCK (BLOCAGE DU CLAVIER)

V. APPENDICE

A) ENTRETIEN DE L'ORDINATEUR D'ECHECS NOVAG
B) ANOMALIES DE FONCTIONNEMENT
C) DONNEES TECHNIQUES
D) CARACTERISTIQUES SPECIALES

ATTENTION:
Vous trouverez sur votre SUPER VIP NOVAG sous les touches des mots en gris et d'autres en rouge.
Les mots écrient en gris, servent au fonctionnement du SUPER VIP, quant à ceux écrient en rouge, ils ne s'utilisent que si votre SUPER VIP est relié avec le SUPER SYSTEM de NOVAG, à l'interface PC, la connexion TV ou l'échiquier électronique. Ces connexions en options sont disponibles séparément.

EXPLICATION DES SYMBOLES

Les symboles suivants qui apparaissent sur l'écran LCD sont utilisés pour désigner les pièces d'échecs.

SYMBOLES	EXPLICATION
H	K = Roi
q	Q = Dame
b	B = Fou
n	N = Cavalier
r	R = Tour
p	P = Pion

I. CONSEILS GENERAUX

Comparé à d'autres ordinateurs d'échecs, le SUPER VIP de NOVAG est très facile à utiliser. Toutefois, nous vous recommandons de lire les conseils généraux avant de commencer à jouer. Les instructions détaillées sont conçues de telle façon que chaque chapitre se suffit à lui-même, ce qui fait que vous n'êtes pas obligé de tout lire d'un seul coup.

Les piles:
Le SUPER VIP de NOVAG fonctionne avec 4 piles LR03 1,5V alcalines (non incluses).

Note: N'utilisez pas de piles ordinaires qui risqueraient d'entraîner un fonctionnement irrégulier de l'appareil.

Pour mettre les piles, ouvrez le compartiment qui se trouve au dos de l'appareil dans la moitié supérieure. Placez les piles en tenant compte des signes + et - indiqués clairement dans le compartiment des piles. Un jeu de piles alcalines neuves fonctionne environ 400 heures si l'appareil n'est pas utilisé en continu. Nous vous recommendons d'utiliser l'adaptateur NOVAG 8210 (non inclus, disponible en option) pour un usage continu.

Mémoire:
Le SUPER VIP de NOVAG a une mémoire de longue durée et gardera la dernière position jouée. Assurez-vous toutefois qu'il y a des piles dans l'appareil ou que l'adaptateur est branché, sinon vous perdrez la position en cours et les différents réglages.

II. INSTRUCTIONS BREVES

1. Avant de commencer à jouer, mettez les pièces en place sur l'échiquier joint au SUPER VIP (ou sur n'importe quel échiquier de votre choix). Les pièces doivent être placées en position de départ, les Blancs sur les 1e et 2e rangées et les Noirs sur les 7e et 8e.

2. Placez l'interrupteur Marche/Arrêt, situé sur le côté droit de l'appareil, sur la position ON (vers le haut).

3. Appuyez sur la touche NG (NEW GAME - NOUVELLE PARTIE). Vous entendrez 3 bips sonores et vous pouvez maintenant jouer votre premier coup pour les Blancs.

4. Si vous souhaitez augmenter le niveau de l'appareil, appuyez sur la touche LEVEL (NIVEAU). (Voir section IV 2 pour les réglages de niveaux et les contrôles de temps).

5. Après avoir sélectionné le niveau souhaité, appuyez sur la touche GO pour sortir du mode niveau et revenir à la partie.

   Après avoir suivi la procédure décrite ci-dessus, vous pouvez entrer votre coup pour les Blancs en utilisant le clavier. Par exemple pour jouer e2-e4 vous appuyez successivement sur les touches E5 B2 E5 D4. Dès que votre coup a été entré en entier (en appuyant successivement sur ces 4 touches), le SUPER VIP enregistre votre coup et commence immédiatement à

analyser sa réplique. Lorsqu'il a choisi son coup, il l'affiche sur l'écran.

Si vous voulez effacer votre coup, vous pouvez le faire en appuyant sur la touche retour en arrière ←.

Note: Comme le SUPER VIP n'a pas d'échiquier sur lequel indiquer ses coups, vous devrez jouer tous les coups sur votre échiquier pour suivre le cours de la partie dans la mémoire du SUPER VIP.

III CARACTERISTIQUES DU JEU

a) Pour jouer un coup

Les coups sont entrés en utilisant la notation algébrique qui est celle adoptée par la FIDE (FEDERATION INTERNATIONALE DES ECHECS). Chaque coup est joué en appuyant en séquence sur les 4 touches nécéssaires. Par exemple pour entrer e2-e4 c'est-à-dire Pion de e2 en e4, appuyez sur les touches suivantes: E5 B2 E5 D4. Dès que vous aurez appuyé sur la 4e touche, l'ordinateur commencera à analyser sa réponse. Pendant l'analyse de l'ordinateur, n'appuyez sur aucune touche sauf sur la touche GO si vous voulez interrompre sa reflêxion. Si vous appuyez sur la touche GO pendant que le SUPER VIP est en train d'analyser, il jouera immédiatement le coup le meilleur qu'il a trouvé jusque là.

Note: Comme les coups sont entrés en utilisant la notation algébrique longue, il n'est pas nécessaire d'indiquer les prises, les roques ou les prises en passant.

Toutefois, quand se produit une promotion, le SUPER VIP vous interrogera sur la pièce que vous souhaitez. Appuyez sur l'une des touches indiquant votre choix. (Pour des explications concernant les messages qui apparaissent alternativement sur l'écran voir la section IV 15 (RESOLUTION DE PROBLEMES).

b) Pour prendre une pièce
Si le SUPER VIP prend une de vos pièces, cela sera affiché sur l'écran par le symbole X entre 1e, 2e et 3e caractère. En cas de prise en passant, l'écran affichera "EP".

c) Coups impossibles ou illégaux
Le SUPER VIP de NOVAG est programmé pour respecter les règles du jeu d'échecs de la FIDE et il ne joue jamais de coup illégal. Il ne les accepte pas non plus de la part de son adversaire. Si vous tentez de jouer un coup illégal, le SUPER VIP fera entendre 3 bips sonores et affichera "Er r" sur l'écran.

d) le Roque
Ce coup doit être entré comme un coup de Roi. Entrez la case de départ du Roi puis la case d'arrivée. Vous n'avez pas à entrer le déplacement de la Tour.

Le SUPER VIP accepte et exécute le Roque dans les positions entrées sur l'échiquier (voir section IV 11).

e) La prise en passant
Si vous effectuez cette prise spéciale du pion, vous n'avez qu'à entrer la case de DEPART et la case d'ARRIVEE de ce coup comme pour un coup normal. Le pion capturé est automatiquement retiré par le SUPER VIP et vous n'avez aucune autre manœuvre à effectuer. Lorsque le SUPER VIP effectue une prise en passant, il affiche les lettres "EP" ainsi que le X indiquant la prise sur l'écran. Des prises en passant peuvent être effectuées dans des positions entrées sur l'échiquier.

f) La promotion du pion / La sous-promotion
Si l'un de vos pions atteint la 8e rangée, le SUPER VIP vous interrogera pour savoir la pièce que vous désirez. Appuyez sur la touche de la pièce de votre choix. Quand le SUPER VIP promeut un de ses pions, il affiche sur l'écran la pièce sélectionnée. Si vous n'avez pas eu le temps de lire sur l'écran quelle pièce a été sélectionnée par le SUPER VIP, vous pouvez utiliser la touche VERIFY pour le savoir. L'ordinateur accepte et exécute les promotions de pions dans les positions entrées sur l'échiquier.

g) Le pat / La partie nulle
Le SUPER VIP annoncera un pat au moyen des symboles "**d St**" sur l'écran et dans le coin supérieur droit le signe " = " apparaîtra. Le SUPER VIP reconnaîtra aussi les conditions spéciales de la partie nulle telles qu'elles ont été établies par la FIDE. A savoir:

- Nulle due à un matériel insuffisant pour mater
- 50 coups sans prise ou déplacement de pion.

- Répétition de la position à 3 reprises, le même joueur étant au trait.

h) L'échec au Roi et l'échec et Mat
L'annonce des échecs au Roi se fait au moyen d'un signe " + " qui apparaît dans le coin droit de l'écran. Si cet échec est le dernier de la partie, c'est-à-dire si c'est un échec et mat, ce symbole " ‡ " apparaîtra dans le coin inférieur droit de l'écran en même temps que le dernier coup de la partie et la couleur du camp victorieux.

IV. FONCTIONS SPECIALES

1) Touche NG (NEW GAME = NOUVELLE PARTIE)
Si vous appuyez sur la touche NG cela remettra l'échiquier interne du SUPER VIP en position de départ. Cette touche fonctionne même si vous êtes dans des modes spéciaux comme SET UP (ENTREE D'UNE POSITION) VERIFY (VERIFICATION) et LEVEL (NIVEAU).

Appuyez sur la touche NG à chaque fois que vous mettez l'ordinateur en marche ou quand vous souhaitez commencer une nouvelle partie.

2) Touche LEVEL (NIVEAU)
Votre SUPER VIP de NOVAG a 48 niveaux de jeu différents pour faire face à toutes les conditions de jeu que vous souhaiteriez fixer. Ces niveaux sont divisés en 6 sections dont voici la liste:

a) Section TR : ce qui signifie "tournament time control" contrôle de temps de tournoi (le niveau 8 est le plus fort).

Niveau	Coups	Temps
1 =	60	5 mn
2 =	60	30 mn
3 =	60	60 mn
4 =	45	1 h 30 mn
5 =	40	1 h 30 mn
6 =	40	1h 40 mn
7 =	40	2h
8 =	40	2 h 30 mn

b) Section FT : ce qui signifie "fixed computing time" temps d'analyse fixe. Le SUPER VIP utilisera le temps sélectionné.

Niveau	Temps
1 = toutes	les 2 s
2 = toutes	les 5 s
3 = toutes	les 10 s
4 = toutes	les 15 s
5 = toutes	les 30 s
6 = toutes	les mn
7 = toutes	les 2 mn
8 = toutes	les 3 mn

c) Section SD : ce qui signifie "sudden death" mort soudaine ! c'est-à-dire parties au KO. L'ordinateur doit terminer la partie dans un temps donné. Si

l'ordinateur ou vous-même dépassez le contrôle de temps fixé, la partie est déclarée perdue.

Niveau:	Temps total pour la partie
1 =	3 mn
2 =	5 mn
3 =	10 mn
4 =	15 mn
5 =	30 mn
6 =	60 mn
7 =	1 h 30 mn
8 =	2 h

d) Section FD : ce qui signifie "fixed depth" profondeur fixée. Le SUPER VIP n'analysera que jusqu'à la profondeur sélectionnée.

Niveau	Demi-coup
1 = h/coup	1
2 = h/coup	2
3 = h/coup	3
4 = h/coup	4
5 = h/coup	5
6 = h/coup	6
7 = h/coup	7
8 = h/coup	8

e) Section AN : ce qui signifie "analyse" mode analyse pour des positions plus difficiles qui nécessitent des recherches plus profondes.

Niveau	Demi-coup
1 = h/coup	9
2 = h/coup	10
3 = h/coup	11
4 = h/coup	12
5 = h/coup	13
6 = h/coup	14
7 = h/coup	15
8 = h/coup	16

f) Section EA : ce qui signifie "easy mode" mode facile. Le SUPER VIP n'analysera pas sur le temps adverse, ce qui fait que son jeu sera plus faible.

Niveau	Coups	Temps
1 =	60	5 mn
2 =	60	30 mn
3 =	60	60 mn
4 =	45	1 h 30 mn
5 =	40	1 h 30 mn
6 =	40	1 h 40 mn
7 =	40	2 h
8 =	40	2 h 30 mn

Pour sélectionner l'un des niveaux ci-dessus, appuyez sur la touche LEVEL autant de fois qu'il est nécessaire pour faire apparaître les symboles que vous voulez sur le côté gauche de l'écran (tr, Ft, Sd, Fd, An, EA) correspondant

au type de niveau désiré. Puis appuyez sur la touche marquée du chiffre que vous souhaitez sélectionner.

Une fois que vous avez réglé le niveau désiré, appuyez sur la touche GO pour que l'ordinateur enregistre le niveau et pour revenir au mode de jeu.

Vous pouvez toujours vérifier ou changer le niveau de jeu pendant une partie, mais pas toutefois pendant que l'ordinateur est en train d'analyser.

Note: Si vous commencez une nouvelle partie sans avoir éteint l'ordinateur, le niveau de jeu précédemment sélectionné sera conservé.

3) Touche Random (ALEATOIRE)
Le SUPER VIP de NOVAG joue toujours le coup qu'il considère comme le plus fort d'après ses calculs, ce qui fait que cela risque de créer une certaine monotonie dans les parties. Si vous appuyez une fois sur la touche RANDOM, vous sélectionnez le mode aléatoire dans lequel le SUPER VIP sélectionnera son coup dans une liste de coups possibles qui sont proches dans son évaluation. Si vous appuyez sur la touche RANDOM lorsque le mode aléatoire fonctionne, cela y met fin l'écran affiche " **rAn ≡** " lorsque le mode aléatoire est en fonction et juste " rAn " s'il ne l'est pas.

4) Touche REFEREE (ARBITRE)
Si vous souhaitez entrer une suite de coups sans que l'ordinateur y réponde, vous pouvez le faire en appuyant sur la touche REFEREE. Le SUPER VIP ne fera

aucune analyse tant que vous ne le lui demandrez pas en appuyant sur la touche GO. De cette façon vous pourrez entrer tous les coups d'ouverture pour les deux camps sans que le SUPER VIP intervienne. Si le mode REFEREE est en fonction, l'écran affiche " **rE F≡**" et juste " **rE F** " lorsqu'il ne l'est pas. Les fonctions suivantes sont accessibles dans le mode REFEREE: CHANGE COLOR/HINT/SET UP/VERIFY et SOUND.

5) Touche HINT (CONSEIL)
Si vous avez besoin d'un conseil pour savoir quel coup jouer, appuyez sur cette touche et le SUPER VIP de NOVAG vous montrera le coup qu'il considère comme le meilleur. Vous pouvez accepter le coup ainsi suggéré ou jouer un autre coup de votre choix même si le coup conseillé est affiché sur l'écran.

6) Touche < (RETOUR EN ARRIERE)
Le SUPER VIP de NOVAG vous permet de revenir jusqu'à 200 demi-coups en arrière pour rectifier une erreur ou pour jouer une stratégie différente. Notez toutefois que si vous sélectionnez le mode SET UP pour modifier la position d'une pièce quelconque, tous les coups joués seront effacés de la mémoire de votre SUPER VIP et il ne sera plus possible de revenir en arrière au moyen de la touche < .

A chaque fois que vous appuyez sur la touche < vous revenez en arrière d'un demi-coup et ce demi-coup s'affiche à l'envers sur l'écran. Les mots VERIFY et SET UP s'affichent en bas de l'écran.

Si vous revenez en arrière jusqu'au début de la partie, l'écran affiche " **bEG** ". Si le coup effectué en arrière est une prise, le type de la pièce et la case sur laquelle elle doit être replacée sont affichés.

Note: Pour continuer une partie après un retour en arrière, entrez simplement votre nouveau coup ou si vous souhaitez que ce soit le SUPER VIP qui joue à partir de cette position, appuyez simplement sur la touche GO.

7) Touche > (DEPLACEMENT VERS L'AVANT)
Cette touche est principalement utilisée pour faire défiler tous les coups d'une partie après l'activation de la fonction RESTORE (RETOUR AU DEBUT DE LA PARTIE) (voir section 13), ce qui a pour effet de remettre la partie que vous venez de jouer à son début, tous les coups joués restant en mémoire. A chaque fois que vous appuyez sur cette touche, un demi-coup de la partie sera rejoué jusqu'à ce que tous les coups de la partie aient ainsi été joués, ce qui sera indiqué par le symbole "End" sur l'écran.

8) Touche COLOR (COULEUR)
L'ordinateur est réglé pour jouer les Noirs et vous les Blancs. Vous pouvez appuyer sur la touche COLOR à n'importe quel moment et la couleur qui a le trait sera inversée. Tous les coups joués avant d'appuyer sur cette touche seront effacés et l'histoire de cette partie commencera avec cette position.

Pour changer de couleur pendant une partie, utilisez la touche GO.

Si vous êtes dans le mode SET UP, vous pouvez choisir la couleur qui aura le trait au moyen de la touche COLOR. (voir section 11). Sur l'écran, vous verrez soit un rectangle vide pour les Blancs, soit un rectangle noir pour les Noirs.

9) Touche GO (JOUER)

La touche GO est utilisée:

a) Pour entrer une commande
b) Pour sortir d'une fonction spéciale et elle a les usages suivants:
c) pour que le SUPER VIP analyse pour le camp qui a le trait.
d) pour mettre un terme à l'analyse du coup (seulement pendant que le SUPER VIP est en train d'analyser) et le forcer à jouer le coup qu'il considère alors comme le meilleur. Laissez au SUPER VIP au moins 5 secondes de temps de recherche avant d'appuyer sur cette touche pour qu'il puisse jouer un coup raisonnable.
e) pour sortir du mode SET UP
f) pour sortir du mode VERIFY
g) pour sortir du mode LEVEL

10) Touche VERIFY (VERIFICATION)
Pour entrer dans ce mode, appuyez une fois sur la touche VERIFY / SET UP et sur l'écran vous verrez " **VE r** " et aussi le mot VERIFY. Dans ce mode il y a deux moyens de vérifier la position des pièces:

a) Entrez la case que vous voulez vérifier et le SUPER VIP vous montrera le nom de la pièce qui s'y trouve ainsi que sa couleur. Si la case est vide, le côté gauche de l'écran sera vide.

b) Appuyez sur la touche de n'importe quelle pièce et sa position sera affichée. Si la pièce sélectionnée n'est pas sur l'échiquier, vous verrez le message "no nE". S'il y a plusieurs pièces du type que vous avez choisi, vous verrez leur localisation respective en appuyant plusieurs fois sur la touche jusqu'à ce qu'il n'y en ait plus d'autre et que le message "no nE" apparaisse.

11) Touche SET UP (ENTREE D'UNE POSITION)
Pour entrer ce mode, appuyez deux fois sur la touche VERIFY / SET UP ou, si vous êtes déjà dans le mode VERIFY, appuyez une seule fois. Vous verrez le symbole "SE t" s'afficher sur l'écran ainsi que les mots SET UP.

Attention: Si vous appuyez sur une touche quelconque pendant que vous êtes dans ce mode, vous effacerez tous les coups contenus dans la mémoire et même si vous n'opérez aucune modification de la position vous ne pourrez plus retourner en arrière ou vous déplacer vers

l'avant dans la partie quand vous sortirez de ce mode.

Pour entrer une position particulière sur l'échiquier, vous pouvez suivre la procédure suivante:

a) Pour vider l'échiquier de toutes les pièces, appuyez sur la touche C/CB l'écran affichera " **CL r** ".
b) Pour retirer une pièce, entrez simplement les coordonnées de la case ou elle se trouve.
c) Pour entrer une pièce, assurez vous que le symbole de la couleur situé en bas de l'écran est correct. Si ce n'est pas le cas, appuyez sur la touche COLOR pour la changer. Ensuite appuyez sur la touche qui porte le symbole de la pièce que vous voulez entrer, puis la case sur laquelle vous voulez placer cette pièce.
d) Pour déplacer une pièce d'une case sur une autre, entrez simplement les coordonnées de la pièce que vous voulez déplacer, suivis immédiatement après des coordonnées de la case sur laquelle vous voulez la mettre.

12) Touche C - CB (EFFACEMENT - VIDER L'ECHIQUIER)

Cette touche a plusieurs fonctions:

a) Dans le mode SET UP, cette touche vide l'échiquier de toutes les pièces.
b) S'il y a des messages sur l'écran comme " **RA n** ≡ ", " **ES Y** ≡ " etc vous pouvez les effacer en appuyant sur cette touche.

c) Si vous commencez à entrer un coup et que vous changiez d'avis, vous pouvez appuyer sur cette touche pour effacer ce qui s'est inscrit sur l'écran et recommencer à entrer un autre coup.

13) Touche RESTORE (RETOUR AU DEBUT DE LA PARTIE)

Cette fonction du SUPER VIP de NOVAG vous permet de revenir à la position de départ. C'est à dire, celle avec laquelle votre SUPER VIP a commencé ses analyses. Après avoir appuyé sur cette touche (l'écran affiche " **bE G** "). Pour revoir la partie jouée, utilisez la fonction complémentaire de la touche --› pour faire défiler la partie entière. Toutefois, si vous entrez à un moment quelconque un coup de votre choix, vous effacerez toute l'histoire de la partie et le SUPER VIP la traitera comme une nouvelle partie.

14) Touche SOUND (SIGNAL SONORE)

Le SUPER VIP de NOVAG fait entendre des signaux sonores (bips) pour vous faire savoir qu'il est prêt à jouer. Par exemple dès qu'il a joué un coup ou quand vous appuyez sur la touche d'une fonction spéciale. Vous pouvez couper ce signal sonore en appuyant sur la touche SOUND. Une nouvelle pression sur cette touche rétablira les signaux sonores. Notez toutefois que vous ne pouvez pas couper les bips sonores que le SUPER VIP fait entendre quand il joue un coup.

L'écran affichera " **Sn d** ≡ " si le signal sonore fonctionne et seulement " **Sn d** " s'il est coupé.

Quand vous appuyez sur la touche NG pour commencer une nouvelle partie, cela rétablit automatiquement les signaux sonores.

15) Touche SOLVE MATE (RESOLUTION DE PROBLEMES)

Le SUPER VIP de NOVAG peut résoudre des problèmes d'échecs allant jusqu'aux mats en 8, y compris ceux qui comportent des roques, prises en passant, promotions de pions ou sous-promotions.

Entrez la position du problème en utilisant le mode SET UP (voir section 11). Assurez-vous que la couleur qui a le trait est bien celle desirée. Si ce n'est pas le cas, changez-la en appuyant sur la touche COLOR. Puis appuyez sur la touche SOLVE MATE pour afficher sur l'écran le nombre de coups nécessaires pour mater. Sélectionnez ce nombre de coups en appuyant sur l'une des touches de 1 à 8. Appuyez sur la touche GO pour commencer la recherche du mat.

S'il n'y a pas de solution, vous verrez le symbole "no nE" s'afficher sur l'écran. Pendant que le SUPER VIP analyse, il affiche la variante principale qu'il est en train d'examiner et il fait défiler plusieurs informations sur l'écran dans l'ordre suivant:

a) Temps utilisé jusque là.
b) Premier coup de la variante principale.
c) Second coup de la variante principale.
d) Troisième coup de la variante principale.

e) Evaluation de la position (9 99 signifie 9.99 pions en plus).
f) Profondeur de la recherche (d6 signifie que l'ordinateur est maintenant en train de chercher à 6 demi-coups de profondeur).
g) Itérations pas encore achevées (29 30 signifie que 29 coups sur 30 restent encore à analyser à la profondeur en cours).

16) Touche EASY (AFFAIBLISSEMENT DU PROGRAMME)

Le SUPER VIP de NOVAG utilise toujours le temps de l'adversaire pour analyser sa meilleure réponse, ce qui est un avantage certain car cela lui permet de répondre parfois instantanément, même si le coup semble difficile, car il avait prévu votre coup et calculé les conséquences de ce dernier pendant que vous étiez en train d'y réfléchir. Pour supprimer cet avantage, utilisez le mode EASY. Quand ce mode est mis en fonction, vous verrez le message " **ESY** ≡ " sur l'écran et si vous le supprimez vous verrez " **ESY** ". En appuyant sur cette touche vous pouvez ainsi alternativement mettre ou supprimer le mode EASY.

17) Touche INFO (INFORMATIONS)

Cette touche fournit des informations sur la partie en cours et elle entraîne un affichage rotatif pour montrer de nombreux messages.
a) Première pression sur cette touche:
L'évaluation de la position en cours s'affiche, exprimée en unités de pions. L'écran affiche " **SCr** " puis quelques

chiffres, par example " **0 41** ", ce qui signifie presque un demi-pion d'avantage pour le camp qui a le trait.

d) Deuxième pression sur la touche INFO
Montre le temps total utilisé par les Blancs ou les Noirs. L'écran affiche " **tot** " puis le temps en minutes et secondes " **00:00** ".

c) Troisième pression sur la touche INFO
Montre le nombre de coups des Blancs ou des Noirs. L'écran affiche " **Cn t** ". Appuyez sur la touche COLOR pour avoir cette information pour l'autre camp.

Pour effacer ce qui se trouve sur l'écran, appuyez sur la touche C-CB et vous pouvez continuer votre partie ou entrer simplement votre prochain coup.

18) Touche AUTOPLAY (L'ORDINATEUR JOUE CONTRE LUI-MEME)

Le SUPER VIP de NOVAG peut être réglé pour jouer contre lui-même. Vous pouvez souhaiter utiliser cette fonction pour assister à une partie intéressante, pour apprendre quelque chose ou simplement pour mettre le SUPER VIP en mode AUTOPLAY, appuyez sur la touche LEVEL puis sur la touche AUTOPLAY. Cela fera immédiatement démarrer le SUPER VIP qui analysera pour le camp qui a le trait et ensuite le coup suivant pour le camp adverse et ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie, c'est-à-dire l'échec et mat ou l'annonce d'une partie nulle.

Note: Vous pouvez interrompre le mode AUTOPLAY à n'importe quel moment en appuyant sur la touche GO, ou si vous voulez tout effacer vous pouvez appuyer sur la touche NG (NOUVELLE PARTIE).

19) Touche NEXT BEST (DEUXIEME MEILLEUR COUP)

Il peut vous intéresser de savoir quel coup dans une position donnée est le second meilleur choix avec une évaluation presque égale ou juste un peu moins bonne que celle du coup que vient de jouer le SUPER VIP. Pour ce faire, appuyez sur la touche LEVEL, puis sur la touche NEXT BEST juste après que le SUPER VIP a joué son coup. L'écran affiche " **AL T** " puis le coup précédent à l'envers. Vous pouvez maintenant appuyer sur la touche GO et le SUPER VIP analysera le prochain meilleur coup dans la position en question.

20) Interupteur LOCK (BLOCAGE DU CLAVIER)

Cette touche vous permet de bloquer votre clavier et d'éviter ainsi toute fausse manœvre, sans pour cela, interrompre la reflexion de votre SUPER VIP. (pendant un déplacement par exemple).

V. APPENDICE

A. ENTRETIEN de l'ordinateur d'échecs NOVAG.

Essuyez la poussière ou la saleté à l'aide d'un chiffon doux. N'utilisez ni eau ni produit chimique pour nettoyer l'appareil. Tout dommage causé par

l'emploi d'eau ou de produit chimique invalide la garantie.

Conservez toujours l'ordinateur dans un endroit sec et à la température normale de la pièce. Evitez d'exposer l'ordinateur à la chaleur, par exemple à un soleil intense, à un radiateur, ou à des spots lumineux. Cela risquerait de l'endommager et vous ferait perdre tout droit à la garantie.

Note: Référez-vous au bon de garantie joint à l'appareil pour de plus amples détails.

B. Anomalies de fonctionnement

Tous les ordinateurs d'échecs Novag sont testés soigneusement avant de quitter l'usine afin de s'assurer qu'ils sont en parfait ordre de marche. Toutefois, si vous rencontrez quelque problème de fonctionnement en utilisant le SUPER VIP, consultez la liste ci-dessous avant d'envoyer votre appareil en réparation:

1. L'ordinateur ne marche pas et l'écran est vide. Vérifiez si vos piles sont suffisamment chargées. N'utilisez que des piles alcalines pour avoir un fonctionnement correct du SUPER VIP.

2. Les lettres sur l'écran sont pâles et deviennent illisibles. Les piles sont usées, il faut les changer ou les recharger.

3. Les touches ne fonctionnent pas et quand vous appuyez dessus cela n'amène aucune réponse de l'ordinateur. Vérifiez que l'interrupteur de clavier qui se trouve sur le côté gauche de l'appareil est bien en position NORMAL et non en position LOCK. Quand vous vous servez de l'ordinateur cet interrupteur doit toujours être sur la position NORMAL.

4. Le SUPER VIP ne cesse d'afficher un message d'erreur " Err " quand vous essayez d'entrer des coups. Vérifiez que la position que vous avez sur votre échiquier est bien conforme à celle qui se trouve dans la mémoire de l'ordinateur en utilisant la fonction VERIFY (voir section 10). Ce message d'erreur peut aussi se produire si vous avez oublié d'indiquer à l'ordinateur en quelle pièce vous voulez promouvoir votre pion arrivé en 8e rangée: appuyez sur la touche de la pièce choisie et la partie pourra reprendre son cours normal.

5. Le SUPER VIP est complètement bloqué et ne répond à aucune de vos sollicitations. Remettez-le à zéro en retirant les piles ou en débranchant l'adaptateur. Quand vous remettez les piles ou rebranchez l'adaptateur, le SUPER VIP devrait refonctionner normalement.

C. Données techniques:

• Taille du programme	48 k de mémoire morte 2 k de mémoire vive
• Vitesse de l'horloge	9,8 MHz
• Bibliothèque d'ouvertures	20000 demi-coups
• Touches	24
• Consommation	30 mA à 6 V
• Alimentation	4 piles LR 03 1,5 V ou adaptateur No. 8210

D. Caractéristiques spéciales

- Interrupteur permettant de bloquer le clavier pour éviter une manoeuvre accidentelle pendant l'analyse du SUPER VIP (sur le côté gauche de l'appareil)
- 48 niveaux de jeu divisés en 6 sections (tournoi, temps fixe, KO, profondeur fixe, analyse, facile)
- Sauvegarde de la mémoire
- Mode handicap pour les débutants
- Retour arrière et défilement de la partie
- Recherche du deuxième meilleur coup
- Possibilité d'entrer des positions particulières
- Mode joueur contre joueur
- Résolution des problèmes (jusqu'aux mats en 8 coups)
- L'ordinateur peut jouer contre lui-même
- Interface de connexion avec un ordinateur PC ou le SUPER SYSTEM de NOVAG

Les caractéristiques techniques de ce jeu peuvent être modifiées sans préavis.

La conformité aux normes CE est garantie par l'importateur. Ne pas laisser à la porté des enfants de moins de 36 mois.

NOVAG®
est la marque de
NOVAG INDUSTRIES LTD.
RM. 906-910,
9/F., KORNHILL METRO TOWER,
1 KORNHILL ROAD,
QUARRY BAY,
HONG KONG.

Tel: 5-682263
Fax: 5-675003
Telex: 74018 HOMIX HX

Copyright 1989 NOVAG INDUSTRIES LTD.